

C# Metotlarla İlgili Örnek Sorular

- 1) Aldığı boy değerine göre ideal kiloyu hesaplayıp geriye gönderen metodu tanımlayıp çağırınız.

$$\text{idealKilo} = 48 + ((\text{boy} - 150) / 2.5f) * 3$$

```
static float IdealKiloHesapla(int boy)
{
    float idealKilo = 48 + ((boy - 150) / 2.5f) * 3;

    return idealKilo;
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Boyunuzu giriniz: ");
    int boy = int.Parse(Console.ReadLine());

    float Donen = IdealKiloHesapla(boy);

    Console.Write(Donen);

    Console.ReadKey();
}
```

- 2) Aldığı boy ve cinsiyet değerlerine göre ideal kiloyu hesaplayıp geriye döndüren metodu tanımlayıp çağırınız.

Erkekler için: $\text{idealKilo} = 50 + ((\text{boy} - 150) / 2.5f) * 3$

Kızlar için: $\text{idealKilo} = 45 + ((\text{boy} - 150) / 2.5f) * 2.4$

```
static float IdealKiloHesapla(int boy, string cinsiyet)
{
    float idealKilo;

    if (cinsiyet == "e")
    {
        idealKilo = 50 + ((boy - 150) / 2.5f) * 3;
    }
    else
    {
        idealKilo = 45 + ((boy - 150) / 2.5f) * 2.4f;
    }

    return idealKilo;
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Boyunuzu giriniz: ");
    int boy = int.Parse(Console.ReadLine());

    Console.Write("Cinsiyetinizi giriniz (e/k): ");
    string cinsiyet = Console.ReadLine();

    float Donen = IdealKiloHesapla(boy, cinsiyet);

    Console.Write(Donen);

    Console.ReadKey();
}
```

3) Aldığı kenar uzunluğuna göre karenin alanını hesaplayıp geriye gönderen metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static int AlanHesapla(int uzunluk)
{
    int alan = uzunluk * uzunluk;
    return alan;
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Kenar uzunluğunu giriniz: ");
    int uzunluk = int.Parse(Console.ReadLine());

    float Donen = AlanHesapla(uzunluk);

    Console.WriteLine(Donen);

    Console.ReadKey();
}
```

4) Aldığı kısa ve uzun kenar değerlerine göre dikdörtgenin alanını hesaplayan metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static int AlanHesapla(int kisaskenar, int uzunkenar)
{
    int alan = kisaskenar * uzunkenar;
    return alan;
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Kısa Kenar uzunluğunu giriniz: ");
    int kisaskenar = int.Parse(Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Uzun Kenar uzunluğunu giriniz: ");
    int uzunkenar = int.Parse(Console.ReadLine());

    float Donen = AlanHesapla(kisaskenar, uzunkenar);

    Console.WriteLine(Donen);

    Console.ReadKey();
}
```

5) Aldığı adı, aldığı sayı kadar ekrana yazan metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static void Tekrarla(string ad, int tekrar)
{
    for (int i = 0; i < tekrar; i++)
    {
        Console.WriteLine(ad);
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Adı giriniz: ");
    string ad = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Tekrarlanacak sayıyı giriniz: ");
    int tekrar = int.Parse(Console.ReadLine());

    Tekrarla(ad, tekrar);

    Console.ReadKey();
}
```

6) Çağırıldığında geriye rastgele bir sayı gönderen metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static int Rastgele()
{
    Random rs = new Random();
    int sayi = rs.Next(101);

    return sayi;
}

static void Main(string[] args)
{
    int Donen = Rastgele();

    Console.Write(Donen);

    Console.ReadKey();
}
```

7) Çağırıldığında ekrana ayları yazan metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static void AylariYaz()
{
    String[] Aylar = { "Ocak", "Şubat", "Mart", "Nisan", "Mayıs", "Haziran", "Temmuz",
    "Ağustos", "Eylül", "Ekim", "Kasım", "Aralık" };

    for (int i = 0; i < Aylar.Length; i++)
    {
        Console.WriteLine(Aylar[i]);
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    AylariYaz();

    Console.ReadKey();
}
```

8) Aldığı sayının tek mi, çift mi olduğunu ekrana yazan metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static void TekmiCiftmi(int sayi)
{
    if (sayi % 2 == 0)
    {
        Console.Write("{0} Sayısı Çifttir.", sayi);
    }
    else
    {
        Console.Write("{0} Sayısı tektir.", sayi);
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Sayıyı giriniz: ");
    int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

    TekmiCiftmi(sayi);

    Console.ReadKey();
}
```

9) Aldığı sayının çarpım tablosunu ekrana yazan metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static void CarpimTablosu(int sayi)
{
    int sonuc;
    for (int i = 0; i <= 10; i++)
    {
        sonuc = sayi * i;
        Console.WriteLine("{0}x{1}={2}", sayi, i, sonuc);
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Sayıyı giriniz: ");
    int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

    CarpimTablosu(sayi);

    Console.ReadKey();
}
```

10) Aldığı metni kullanarak kullanıcının sayı girmesini isteyen ve girdiği sayıyı geriye gönderen metodu tanımlayıp çağırınız.

```
static int SayiGir(string metin)
{
    Console.Write(metin);
    int sayi = int.Parse(Console.ReadLine());

    return sayi;
}

static void Main(string[] args)
{
    int yas= SayiGir("Yaşınızı giriniz: ");
    Console.WriteLine(yas);

    int mesafe = SayiGir("Mesafeyi giriniz: ");
    Console.WriteLine(mesafe);

    Console.ReadKey();
}
```

Soruları çözen **Ozan Mert AKDİKEN**'e teşekkür ederiz.